

Regulamin portalu subtleqs.eu

Niniejszy regulamin określa zasady obowiązujące na portalu subtleqs.eu oraz zasady dokonywania zakupów w sklepie internetowym prowadzonym przez Sprzedającego pod adresem subtleqs.eu.

Sprzedającym, Usługodawcą i Administratorem serwisu jest Jacek Salamon, prowadzący działalność na podstawie jednoosobowej działalności gospodarczej pod nazwą Manufaktura programów Jacek Salamon, pod adresem ul. Odległa 12/5B 60-106 Poznań, podlegający wpisowi do Centralnej Ewidencji Działalności Gospodarczej, wpisany pod numerem NIP: 6182090583, Regon: 302763997, zwany także zamiennie Usługodawcą.

Kontakt z Usługodawcą można uzyskać korzystając z adresu poczty elektronicznej: manufaktura@manufaktura-controls.com

§ 1 Definicje

Regulamin – niniejszy regulamin. W zakresie usług świadczonych drogą elektroniczną Regulamin jest regulaminem, o którym mowa w art. 8 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (tekst jednolity Dz.U. z 2024 r. poz. 1513 ze zm.).

Platforma – Serwis SubtleQs, dostępny pod adresem subtleqs.eu,

Klient – osoba fizyczna, osoba prawna lub jednostka organizacyjna nie posiadająca osobowości prawnej, a posiadająca zdolność do czynności prawnych, która na zasadach określonych w niniejszym regulaminie dokonuje Zamówienia w Sklepie Internetowym.

Konsument – Klient będący osobą fizyczną, korzystającą ze Sklepu Internetowego w celu niezwiązanym bezpośrednio z jej działalnością gospodarczą lub zawodową.

Użytkownik – Osoba korzystająca z usług oferowanych przez serwis subtleqs.eu. Użytkownicy dzielą się na Organizatorów wydarzeń oraz Uczestników wydarzeń. Użytkownik strony subtleqs.eu może być jednocześnie Uczestnikiem wydarzenia i Organizatorem wydarzeń. Użytkownik może korzystać z Usługi podstawowej i Usług płatnych,

Konto użytkownika – indywidualne konto Użytkownika lub kilku Użytkowników (np. pary), za pomocą którego Użytkownik może dokonywać określonych działań w ramach Platformy, umożliwiające korzystanie z Usług świadczonych przez Operatora,

Konto powiązane – dodatkowe konto posiadane przez użytkownika typu Organizacja, na które użytkownik nie loguje się przy pomocy loginu i hasła, tylko za pomocą mechanizmu przełączania kont po zalogowaniu na swoje konto główne. Konta powiązane można założyć, gdy użytkownik posiada kilka lokali, w których organizuje Wydarzenia,

Typ konta – Zwykły lub Organizacja. Determinuje czy użytkownik widoczny jest w zakładce „Ludzie” czy „Miejsca & Twórcy”. Użytkownicy posiadający konta obydwu typów mogą tworzyć Wydarzenia. Tylko użytkownicy posiadający konta typu Zwykły mogą kupować Abonament Premium. Konta typu Organizacja są widoczne dla wszystkich użytkowników, a konta typu Zwykły są widoczne tylko po

uprzednim dopasowaniu przez SubtleQ lub FateQ lub nawiązaniu znajomości. Ponadto dla użytkowników typu Organizacja dostępny jest mechanizm kont powiązanych.

Usługa – każde świadczenie wykonywane przez Serwis na rzecz Użytkownika w ramach jego uczestnictwa, w tym Usługi podstawowe oraz Usługi płatne,

Usługa podstawowa – Usługi nieobjęte opłatą, takie jak zakładanie konta, tworzenie profilu, przeglądanie galerii i profili Użytkowników oraz Wydarzeń, korzystanie z funkcji interaktywnych Wydarzeń,

Usługi płatne – Usługi objęte opłatą, do których zalicza się opłata weryfikacyjna i Abonamenty,

Abonamenty – Subskrypcje Usług płatnych opłacone prepaid na określoną liczbę miesięcy,

Wydarzenie – Impreza organizowana przez Organizatora wydarzenia, w której udział biorą Uczestnicy, odbywająca się w określonym czasie i miejscu, podczas której dostępne są dla Uczestników funkcje aplikacji subtleqs.eu przeznaczone dla Wydarzeń.

Usługodawca – podmiot zapewniający Użytkownik dostęp do darmowych oraz płatnych usług w ramach portalu subtleqs.eu,

Sprzedający – podmiot świadczący usługi sprzedaży za pośrednictwem Sklepu Internetowego na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.

Administrator – podmiot moderujący Treści zamieszczane w portalu subtleqs.eu w celu sprawdzenia ich zgodności z Regulaminem i obowiązującym prawem.

Przedmiot transakcji - Usługi wymienione i opisane na stronie internetowej Sklepu Internetowego, tj. abonamenty sprzedawane Organizatorom wydarzeń i pozostałym Użytkownikom.

Umowa Sprzedaży – umowa sprzedaży usług, zawarta pomiędzy Usługodawcą a Klientem, z wykorzystaniem serwisu internetowego Sklepu.

Sklep Internetowy – serwis internetowy dostępny pod adresem subtleqs.eu, za pośrednictwem którego Klient może złożyć Zamówienie.

Zamówienie – oświadczenie woli Klienta określające jednoznacznie rodzaj zakupionych usług, zmierzające bezpośrednio do zawarcia Umowy Sprzedaży.

Operator płatności – Cashbill S.A. z siedzibą w Katowicach (40-082), ul. Jana III Sobieskiego 2, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Katowice-Wschód w Katowicach, VIII Wydział Gospodarczy KRS, posiadająca numery KRS: 0000323297, NIP: 6292410801 oraz REGON: 241048572.

Krajowy Integrator Płatności Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu, przy ul. Św. Marcin 73/6, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000412357, NIP 7773061579, REGON 300878437.

§ 2 Zasady ogólne

1. Użytkownikami portalu subtleqs.eu mogą być wyłącznie osoby pełnoletnie. Zakładając konto, użytkownik oświadcza, że ma co najmniej 18 lat.
2. Warunkiem złożenia Zamówienia w Sklepie Internetowym przez Klienta jest zapoznanie się z niniejszym Regulaminem i akceptacja jego postanowień w czasie realizacji Zamówienia.
3. Sklep internetowy subtleqs.eu prowadzi sprzedaż detaliczną za pośrednictwem sieci Internet.
4. W ramach wymagań technicznych niezbędnych do współpracy z systemem teleinformatycznym, którym posługuje się Usługodawca w celu realizacji zakupów, Klient powinien dysponować aktywnym kontem poczty elektronicznej (e-mail) oraz urządzeniem podłączonym do sieci Internet, spełniającym następujące minimalne wymagania techniczne: przeglądarka internetowa z obsługą HTML5, WebAssembly i Javascript.

§ 3 Składanie zamówień

1. Wszystkie ceny podane na stronach internetowych subtleqs.eu są cenami brutto podanymi w złotych polskich.
2. Zamówienia są przyjmowane przez stronę internetową lub drogą mailową.
3. Zamówienia składane poprzez stronę internetową można składać 24 godziny na dobę, 7 dni w tygodniu przez cały rok.
4. Zamówienie jest skuteczne, jeśli Klient prawidłowo wypełni formularz zamówienia i prawidłowo poda dane kontaktowe, w tym adres e-mail.
5. W wypadku gdy podane dane nie są kompletne, Sprzedający skontaktuje się z Klientem. Jeśli kontakt z Klientem nie będzie możliwy, Sprzedający ma prawo do anulowania Zamówienia.
6. Klient w procesie składania zamówienia może zgłosić żądanie wystawienia faktury VAT. Faktura zostanie wystawiona zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego i może zostać dostarczona drogą elektroniczną na wskazany adres e-mail lub udostępniona za pośrednictwem Krajowego Systemu e-Faktur (KSeF), jeżeli ma to zastosowanie.
7. W trakcie składania Zamówienia, Klient musi wyrazić zgodę na umieszczenie danych osobowych w bazie danych Sklepu Internetowego Sprzedającego w celu ich przetwarzania w związku z realizacją Zamówienia. W wypadku udzielenia zgody, Klient ma prawo do wglądu w swoje dane, ich poprawiania oraz żądania ich usunięcia.
8. W celu uzyskania dostępu do Konta Użytkownik korzysta z metod uwierzytelnienia udostępnionych przez Usługodawcę. Użytkownik zobowiązany jest do zachowania w poufności danych uwierzytelniających oraz ochrony ich przed dostępem osób nieuprawnionych.
9. Po złożeniu przez Klienta skutecznego zamówienia, otrzyma on automatyczną odpowiedź ze sklepu potwierdzającą otrzymanie zamówienia.
10. Czas rozpoczęcia realizacji zamówienia pokrywa się z momentem otrzymania przez Sprzedającego potwierdzenia dokonania płatności od operatora płatności lub zaksięgowania wpłaty na rachunku bankowym Sprzedającego, w zależności od wybranej metody płatności.
11. Po skutecznym potwierdzeniu płatności zakupione Usługi zostają przypisane do Konta Użytkownika i są dostępne po uwierzytelnieniu w Serwisie.

§ 4 Produkty sprzedawane w sklepie subtleqs.eu

§ 4.1 Usługi płatne dla Organizatorów wydarzeń

1. Sklep subtleqs.eu oferuje Abonamenty dla Organizatorów wydarzeń. Każdy abonament jest płatny z góry. Abonament obowiązuje zadaną liczbę miesięcy od momentu akceptacji płatności przez operatora.
2. Zasady każdego typu abonamentu odnoszą się do Wydarzeń odbywających się w okresie trwania abonamentu. Wydarzenie może zostać utworzone poza okresem obowiązywania abonamentu i nie wpływa to na zasady abonamentu. Przykład: 14.10.2025 utworzono wydarzenie odbywające się 17.10.2025, następnie wykupiono abonament obowiązujący od 16.10.2025. Wydarzenie to jest objęte abonamentem.
3. Abonamenty obowiązują per lokal. Jeśli Organizator wydarzeń posiada lub stale wynajmuje więcej niż jeden lokal, w którym organizuje Wydarzenia, musi dla każdego lokalu, w którym zamierza organizować Wydarzenia, wykupić oddzielny abonament. Jeśli Organizator wynajmuje więcej niż jeden lokal wyłącznie na czas trwania Wydarzeń, nie musi kupować wielu abonamentów (wystarczy jeden abonament).
4. Dla każdego lokalu opisanego w powyższym punkcie Organizator musi posiadać oddzielne konto użytkownika w SubtleQs. Można do tego celu użyć mechanizmu kont powiązanych, dostępnego dla kont typu Organizacja.
5. Niektóre typy abonamentów (plany cenowe) posiadają limit osób korzystających z aplikacji na jednym wydarzeniu. Limit ten dotyczy niektórych funkcji dostępnych dla Uczestników (gra erotyczna, możliwość zamawiania produktów na barze) i jest narzucany przez aplikację. W przypadku zakupienia przez Organizatora więcej niż jednego abonamentu na dany czas, limity sumują się (darmowy plan cenowy nie sumuje się z zakupionymi).
6. Niektóre typy abonamentów zawierają funkcję usprawniania obsługi kolejki Uczestników za pomocą skanowania QR kodów. Uczestników można rejestrować na Wydarzenie poza okresem obowiązywania abonamentu, o ile Wydarzenie, na które Organizator rejestruje Uczestników odbywa się w okresie trwania abonamentu.
7. Organizatorzy wydarzeń, kupując abonament, akceptują regulamin płatności wybranego Operatora płatności.
8. Wykupując plan, Organizator wydarzeń wyraża zgodę na dostarczenie treści cyfrowych przed upływem terminu do odstąpienia od umowy przewidzianego w Ustawie o Prawach Konsumenta (art. 38 ust. 1 pkt 13). Wyrażając taką zgodę, rezygnuje z prawa do odstąpienia od umowy.

§ 4.2 Usługi płatne dla pozostałych Użytkowników

1. Użytkownicy mają możliwość zakupienia jednej z dwóch Usług płatnych: jednorazowej weryfikacji oraz Abonamentu premium.
2. Wykupując Usługę, Użytkownik wyraża zgodę na dostarczenie treści cyfrowych przed upływem terminu do odstąpienia od umowy przewidzianego w Ustawie o Prawach Konsumenta (art. 38 ust. 1 pkt 13). Wyrażając taką zgodę, rezygnuje z prawa do odstąpienia od umowy.
3. **Jednorazowa weryfikacja** umożliwia rozpoczynanie nowych konwersacji przy użyciu funkcjonalności czatu. Profile użytkowników, którzy wykupili jednorazową weryfikację, oznaczone są ponadto specjalną ikoną,
4. **Abonament premium** opłacany jest z góry na określoną liczbę miesięcy. Użytkownicy z abonamentem premium mogą wysyłać do 30 **SubtleQ** miesięcznie i do 5 **FateQ** miesięcznie.

Użytkownicy bez abonamentu premium mogą wysyłać tylko 3 **SubtleQ** i 1 **FateQ** miesięcznie. Użytkownicy, którzy wykupili abonament premium na dowolną liczbę miesięcy, dostają automatycznie **Jednorazową weryfikację**.

5. Objasnienia dotyczące wspomnianych wyżej Usług:
 - a. **Czat** umożliwia wysyłanie wiadomości do użytkowników dodanych do znajomych, użytkowników, którzy zostali połączeni za pomocą funkcjonalności **SubtleQ** lub **FateQ** oraz organizatorów publicznych wydarzeń, nie później niż 14 dni od daty zakończenia wydarzenia. Wiadomości na czacie są szyfrowane metodą end-to-end. Administracja strony subtleqs.eu nie ma dostępu do ich treści. W przypadku podejrzenia naruszenia regulaminu lub przepisów prawa przez osoby korzystające z czatu, użytkownik ma obowiązek zgłoszenia podejrzanych wiadomości do Administratora.
 - b. **SubtleQ** to sposób na sekretne wyrażenie zainteresowania poznaniem drugiego użytkownika. **SubtleQ** może zostać wysłane podczas wyświetlania zdjęcia zamieszczonego przez użytkownika. Jeśli dwaj użytkownicy wyślą sobie nawzajem **SubtleQ** to zostają połączeni – od tej pory wzajemnie widzą swoje profile i mogą podejmować interakcje, takie jak np. prowadzenie czatu (o ile posiadają **Jednorazową weryfikację**), dodanie do znajomych, itp. Wysłanie **SubtleQ** jest niewidoczne dla odbiorcy do chwili obustronnego dopasowania.
 - c. **FateQ** pozwala odkryć jednego losowo wybranego użytkownika i odblokować z nim interakcje, np. przeglądanie profilu, rozmowa na czacie (o ile posiadają **Jednorazową weryfikację**). W pierwszej kolejności brani są pod uwagę użytkownicy znajdujący się blisko użytkownika wysyłającego **FateQ**, o pasujących preferencjach (np. płeć, orientacja, role BDSM). Do korzystania z **FateQ** wymagane jest określenie lokalizacji i preferencji w profilu użytkownika.

§ 5 Odpowiedzialność organizatorów wydarzeń

1. Wszystkie funkcjonalności aplikacji, takie jak dostęp do gry erotycznej ułatwiającej nawiązywanie fizycznego kontaktu i dostęp do menu baru dostępne są dla Uczestników wydarzenia pod warunkiem otrzymania od Organizatora wydarzenia specjalnego linku do wydarzenia lub kodu QR zawierającego link do wydarzenia. Odpowiedzialność za weryfikację wieku uczestników stoi po stronie Organizatora wydarzenia.
2. Serwis subtleqs.eu zawiera funkcję obsługi baru, która umożliwia wyświetlenie Uczestnikom wydarzenia menu baru i możliwość zamawiania produktów (np. drinków). Serwis subtleqs.eu nie pośredniczy w transakcji zakupu produktu na barze. Ostateczna decyzja o tym czy produkt zostanie sprzedany i weryfikacja wieku zamawiającego, a także obsługa płatności leży po stronie Organizatora wydarzenia.
3. Serwis subtleqs.eu zawiera funkcję zarządzania listą zapisów na wydarzenie i przyznawania zapisanym osobom indywidualnych kodów QR, które mogą być sprawdzane przy wejściu do lokalu celem przyspieszenia obsługi. Usługa ta dostępna jest tylko dla Organizatorów wydarzeń.
4. Organizator wydarzenia ma obowiązek zbanowania (wykluczenia z używania aplikacji podczas wydarzenia) tych użytkowników, którzy zamieszczają w profilu Uczestnika, widocznym dla pozostałych Uczestników, niedozwolone treści, takie jak oferty prostytutki, сутenerstwa i стрęczycielstwa, sprzedaży narkotyków i wszystkie inne treści niedozwolone przez prawo. Organizator wydarzenia ma obowiązek zgłoszenia takiej sytuacji Usługodawcy w terminie 7 dni

od zakończenia wydarzenia. Usługodawca usunie niedozwolone treści z profilu Uczestnika, a w razie ponowienia incydentu, konto Uczestnika zostanie usunięte.

§ 6 Odstąpienie od umowy

1. Konsument, który zawarł umowę na odległość, ma prawo do odstąpienia od umowy bez podania przyczyny w terminie 14 dni od dnia jej zawarcia, zgodnie z Ustawą z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta. Do zachowania terminu wystarczy wysłanie oświadczenia przed jego upływem na adres e-mail Usługodawcy.
2. Zgodnie z art. 38 ust. 1 pkt 13 ustawy o prawach konsumenta, prawo do odstąpienia od umowy o świadczenie usług dostarczania treści cyfrowych niedostarczanych na nośniku materialnym nie przysługuje, jeżeli spełnianie świadczenia rozpoczęło się za wyraźną i uprzednią zgodą Konsumenta przed upływem terminu do odstąpienia od umowy i po poinformowaniu go przez Usługodawcę o utracie prawa odstąpienia od umowy.

§ 7 Procedura reklamacji i pomoc techniczna

1. Wraz z produktem Kupujący nabywa prawo do nieodpłatnej pomocy technicznej przez czas obowiązywania zakupionego abonamentu.
2. Ewentualne reklamacje należy składać na adres poczty elektronicznej Usługodawcy.
3. Usługodawca rozpatrzy reklamację w terminie 14 dni od dnia złożenia reklamacji. W przypadku rozpatrzenia reklamacji na korzyść Klienta zwróci wartość kupionego abonamentu lub przedłuży go na wybrany przez klienta okres (nie dłuższy niż liczba dni, w których poprawne korzystanie z aplikacji nie było możliwe).
4. Jeżeli aplikacja działa w sposób niezgodny z umową, Klient może żądać doprowadzenia jej do stanu zgodnego z umową.
5. Klient traci uprawnienia określone w pkt. 4 niniejszego paragrafu, jeżeli przed upływem okresu obowiązywania abonamentu nie zawiadomi sklepu o tym fakcie. Do zachowania terminu wystarczy wysłanie zawiadomienia przed upływem terminu obowiązywania abonamentu.

§ 8 Polityka prywatności oraz ochrona danych osobowych

1. Administratorem baz danych osobowych przekazywanych przez klientów sklepu internetowego w związku z zakupami jest Usługodawca.
2. Dane osobowe wykorzystywane są w celu realizacji umów sprzedaży i wystawiania dokumentów sprzedaży (faktur lub paragonów).
3. W trakcie składania Zamówienia, do momentu naciśnięcia przycisku „Złóż zamówienie” Klienci posiadający konto w Sklepie internetowym mają możliwość samodzielnego korygowania wprowadzonych danych poprzez edycję profilu konta.
4. Weryfikacji danych lub korekty Zamówienia można dokonać także poprzez wysłanie wiadomości e-mail do Usługodawcy na adres manufaktura@manufaktura-controls.com
5. Klient ma możliwość zmiany danych wprowadzonych podczas tworzenia Konta w każdym czasie w ramach udostępnionych opcji.
6. Utrwalenie, zabezpieczenie i udostępnienie treści zawieranej Umowy Sprzedaży następuje przez wysłanie Klientowi na podany adres e-mail treści zawieranej umowy lub przez przekazanie Klientowi specyfikacji Zamówienia oraz dowodu zakupu. c. Treść zawieranej umowy jest

dotatkowo utrwalona i zabezpieczona w systemie teleinformatycznym Usługodawcy oraz udostępniana na każde żądanie Klienta.

§ 9 Treści użytkowników

1. Użytkownicy portalu subtleqs.eu mogą zamieszczać w serwisie różnego rodzaju Treści, w tym zdjęcia (także erotyczne), komentarze, opisy wydarzeń i aktualizacje statusu.
2. Wszystkie publikowane Treści muszą być zgodne z obowiązującym polskim prawem. W szczególności nie można publikować materiałów przedstawiających osoby niepełnoletnie (dotyczy to także osób na drugim planie i przypadkowo zostawionych w kadrze ramek ze zdjęciami rodzinnymi), Treści promujących narkotyki, hazard, zoofilię i prostytucję.
3. Zabronione jest publikowanie Treści przedstawiających ekstremalne fetysze, takie jak scat, blood play, okaleczanie ciała, itp.
4. Usługodawca zastrzega sobie prawo do usunięcia, zablokowania lub ograniczenia widoczności Treści, które naruszają przepisy prawa lub postanowienia niniejszego Regulaminu. Każda decyzja o moderacji (blokady treści) zostanie przekazana Użytkownikowi wraz z uzasadnieniem wskazującym powody podjęcia takich środków, zgodnie z wymogami Aktu o Usługach Cyfrowych (DSA).
5. Serwis udostępnia wewnętrzny mechanizm zgłaszania Treści nielegalnych lub naruszających Regulamin za pomocą przycisku „Zgłoś” (Procedura Notice and Take Down). Usługodawca rozpatruje zgłoszenia bez zbędnej zwłoki. Użytkownikowi, którego Treści zostały zablokowane lub usunięte oraz zgłaszającemu w przypadku odrzucenia zgłoszenia, przysługuje prawo do wniesienia bezpłatnego odwołania w terminie 14 dni od otrzymania decyzji.
6. Moderacją treści w celu stwierdzenia ich zgodności z regulaminem i obowiązującym prawem zajmuje się Administrator.
7. Treści publikowane przez nowych użytkowników oraz takich, którzy często publikują Treści budzące wątpliwości odnośnie zgodności z regulaminem i obowiązującym prawem zawsze wymagają akceptacji Administratora przed opublikowaniem. Użytkownicy, których treści są rzadko zgłaszane, mogą publikować Treści bez wcześniejszej akceptacji Administratora, ale w dalszym ciągu podlegają procedurze zgłaszania Treści nielegalnych za pomocą przycisku „Zgłoś”. Rozróżnienie między tymi dwoma modelami publikacji będzie przeprowadzone ręcznie przez Administratora lub za pomocą automatycznych narzędzi.
8. Administrator regularnie monitoruje portal w poszukiwaniu treści niezgodnych z regulaminem i obowiązującym prawem, które nie zostały zgłoszone za pomocą przycisku „Zgłoś”.
9. Z chwilą zamieszczenia Treści Użytkownik udziela Usługodawcy licencji niewyłącznej, bezterminowej, bezpłatnej, globalnej, przenaszalnej, obejmującej prawo do udzielania sublicencji do korzystania, wykorzystywania, rozpowszechniania, modyfikowania, uruchamiania, zwielokrotniania, publicznego odtwarzania lub wyświetlania, tłumaczenia i wykonywania praw zależnych - zgodnie z wybranymi przez Użytkownika ustawieniami prywatności dotyczących prezentowania Treści w Serwisie.
10. Użytkownik zobowiązuje się do tego, że korzystając z Serwisu nie naruszy praw osób trzecich, a w szczególności oświadcza, że posiada majątkowe prawa autorskie do wszelkich prezentowanych w ramach Serwisu Treści, w tym tekstów i obrazów, a także prawo do swobodnego dysponowania swoim wizerunkiem lub wizerunkiem osób trzecich przedstawionych na zdjęciach, a także że zachowa te prawa tak długo, jak będzie prezentować owe Treści poprzez Serwis.

11. Użytkownik zobowiązuje się do nie przyjmowania jakichkolwiek wynagrodzeń za swoją aktywność i Treści w Serwisie w szczególności poprzez inne systemy płatności, gotówką bądź bezpośrednio na swój rachunek bankowy.
12. Treści generowane przez generatywną sztuczną inteligencję powinny być jako takie oznaczone w opisie. Zabronione jest publikowanie treści generowanych przez AI, jeśli są jedynymi treściami na profilu użytkownika.
13. Zabronione jest umieszczanie w postach na tablicy, komentarzach i opisach zdjęć linków do płatnych stron i usług, stanowiących samodzielną reklamę, nieodnoszącą się do tematu prowadzonej dyskusji.
14. Do przeglądania zdjęć wymagana jest weryfikacja wieku, prowadzona przez zewnętrzny serwis AgeVerif.

§ 10 Zmiana Regulaminu

1. Klienci posiadający konto w Sklepie zostaną poinformowani o zmianie Regulaminu za pośrednictwem korespondencji e-mail.
2. Jeżeli w czasie, jaki upłynął od ostatniego logowania nastąpiła zmiana Regulaminu Sklepu, Klient akceptuje lub nie jego postanowienia po zmianach. W przypadku braku akceptacji warunków Regulaminu, w szczególności po wprowadzeniu jego zmian, zakupy w Sklepie internetowym nie są możliwe.
3. Klientowi, który nie akceptuje wprowadzonych w Regulaminie zmian przysługuje uprawnienie do usunięcia konta w każdym czasie.
4. Zamówienia złożone przez Klientów przed wejściem w życie zmian Regulaminu będą realizowane według dotychczasowych postanowień Regulaminu.

§ 11 Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają odpowiednie przepisy prawa polskiego i europejskiego, w szczególności ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. – Kodeks cywilny, ustawy z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta, ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną oraz Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2022/2065 (Akt o usługach cyfrowych – DSA).
2. Spory wynikające ze stosowania niniejszego Regulaminu i w związku z wykonywaniem zawartych umów między Sklepem a Klientami, będą rozpatrywane przez Sąd właściwy według przepisów o właściwości rzeczowej i miejscowej zgodnie z ustawą z dnia 17 listopada 1964 r. Kodeks postępowania cywilnego (t.j. Dz.U. z 2026 r. poz. 468 ze zm.).